

LED显示屏灯点定位排序法及应用

徐子程, 郭贵新, 郑喜凤, 周洋

引用本文:

徐子程, 郭贵新, 郑喜凤, 等. LED显示屏灯点定位排序法及应用[J]. 液晶与显示, 2021, 36(4): 575–583.

XU Zi-cheng, GUO Gui-xin, ZHENG Xi-feng, et al. Positioning and sorting method and application of LED display point[J]. *Chinese Journal of Liquid Crystals and Displays*, 2021, 36(4): 575–583.

在线阅读 View online: <https://doi.org/10.37188/CJLCD.2020-0278>

您可能感兴趣的其他文章

Articles you may be interested in

LED显示屏相机采集过程中的渐晕补偿

Vignetting compensation in the collection process of LED display camera

液晶与显示. 2019, 34(8): 778–786 <https://doi.org/10.3788/YJYXS20193408.0778>

液晶屏低灰阶下显示不均的改善和研究

Improvement and analysis of display nonuniformity of LCD under low gray level

液晶与显示. 2017, 32(7): 538–542 <https://doi.org/10.3788/YJYXS20173207.0538>

基于平滑滤波的虚拟显示模型及控制方法

Virtual display modeling and control method based on smoothing filter

液晶与显示. 2015, 30(4): 673–680 <https://doi.org/10.3788/YJYXS20153004.0673>

嵌入式LED智能玻璃显示屏控制系统设计

Design of LED smart glass display and control system based on embedded system

液晶与显示. 2020, 35(11): 1150–1155 <https://doi.org/10.37188/YJYXS20203511.1150>

一种LED灯串故障自检测电路的设计与实现

Design and implementation of a fault self-detection circuit for LED string

液晶与显示. 2019, 34(4): 402–409 <https://doi.org/10.3788/YJYXS20193404.0402>

文章编号:1007-2780(2021)04-0575-09

LED 显示屏灯点定位排序法及应用

徐子程¹, 郭贵新¹, 郑喜凤^{1,2,3*}, 周 洋¹

(1. 长春希达电子技术有限公司, 吉林 长春 130103;

2. 中国科学院 长春光学精密机械与物理研究所, 吉林 长春 130033;

3. 季华实验室, 广东 佛山 528200)

摘要:为实现对 LED 显示屏的亮度校正, 研究了一种可自动对 LED 显示屏死灯位置进行补点, 并适用于图像采集过程中存在图像倾斜情况的灯点定位排序算法。首先对图像进行二值化处理, 计算出所有灯点的中心坐标; 然后通过极值法和二向排序法完成了图像中 4 角灯点的预定位; 接着利用线性归类排序法对边界点进行定位排序, 通过差值筛选法定位死灯并自动补点, 利用边界点坐标与死灯位置理论坐标对所有直线进行归类排序, 完成显示屏所有灯点的定位排序。最后介绍了 LED 显示屏亮度均匀性计算方法, 通过亮度校正实验验证灯点定位排序结果的准确性。实验结果表明, 校正前显示屏亮度均匀性为 73.7%, 校正后显示屏的亮度均匀性提高至 98.7%。显示屏亮度均匀性已经达到人眼可接受的范围内, 校正效果较好, 灯点定位排序精度较高。

关键词:LED 显示屏; 灯点定位排序; 死灯位置自动补点; 亮度均匀性校正

中图分类号: TN27 **文献标识码:** A **doi:** 10.37188/CJLCD.2020-0278

Positioning and sorting method and application of LED display point

XU Zi-cheng¹, GUO Gui-xin¹, ZHENG Xi-feng^{1,2,3*}, ZHOU Yang¹

(1. Changchun Cedar Electronics Technology Co., Ltd., Changchun 130103, China;

2. Changchun Institute of Optics, Fine Mechanics and Physics,

Chinese Academy of Sciences, Changchun 130033, China;

3. Ji Hua Laboratory, Foshan 528200, China)

Abstract: In order to realize the brightness and chromaticity correction of the LED display screen, a lamp point positioning and sorting algorithm that can automatically compensate the dead lamp position of the LED display screen and is suitable for the image tilt during the image acquisition process is studied. Firstly, the image is binarized to calculate the center coordinates of all the light points; then the four-corner light points in the image are pre-positioned by the extreme value method and the two-way sorting method. Then, the boundary points are processed by the linear sorting method positioning

收稿日期: 2020-10-16; 修订日期: 2020-11-23.

基金项目: 十三五国家重点研发计划(No.2017YFB0404800); 季华实验室科技研发项目(No.X190221TF190)

Supported by National Key Research and Development Program of China(No.2017YFB0404800); Ji Hua Laboratory Science and Technology Research and Development Project (No.X190221TF190)

* 通信联系人, E-mail: zhengxf@ccxida.com

and sorting, the dead lights are located by the difference filtering method and automatically added points, all straight lines are sorted using the boundary point coordinates and the theoretical coordinates of the dead lights position to complete the positioning and sorting of all the lights on the display screen. Finally, the calculation method of the brightness uniformity of the LED display is introduced, and the accuracy of the positioning and sorting results of the lamp points is verified through the brightness correction experiment. Experimental results show that the brightness uniformity of the display screen before correction is 73.7%, and the brightness uniformity of the display screen after correction is increased to 98.7%. The brightness uniformity of the display screen has reached the range acceptable to the human eye, the correction effect is better, and the lamp point positioning and sorting accuracy is higher.

Key words: LED display screen; light point positioning and sorting; automatic compensation of dead light position; brightness uniformity correction

1 引言

LED(Light Emitted Diode)显示屏由于其尺寸灵活、亮度高、寿命长、视角大等优点,在展会、商场、影院、地铁、演播室、医院等场所被广泛地应用^[1-4]。但由于 LED 经过长期使用后发光元件和驱动元件老化^[5]、模块和箱体存在安装误差等因素,会对亮度均匀性造成影响^[6],所以需要显示屏进行校正处理^[7]。而校正过程中图像上灯点定位排序的精度将直接影响最终校正的效果。

传统的亮度检测方法同一时间只能检测一个点,对于 LED 显示器百万级像素点检测来说效率低下^[8]。而采用 CCD(Charge Coupled Device)面阵检测器单次测量的像素点数量很大,在相同时间内,检测效率大幅提高^[9]。LED 显示屏内部的灯点分布存在一定的规律性,但是通过相机拍摄出来的图像由于畸变、图像倾斜等原因并不能保证图像中灯点严格按照理想的棋盘格形状分布。而且在 LED 显示屏中会出现某些灯珠不能点亮,即死灯的情况,给灯点的定位造成极大的干扰。针对这种情况国内外相关学者通过对二值图像进行水平和垂直投影,确定灯点位置^[10-11]。

本文利用机器视觉检测技术来测量 LED 显示屏亮度^[12-13],通过对图像中所有灯点的 4 个角点进行预定位、对 4 条边界点按照直线方程归类排序、对死灯位置自动补点、反馈角点和边界点死灯处的理论坐标、对所有直线进行归类排序完成显示屏所有灯点的定位排序。在提高了亮度采集效率的同时,补充了死灯位置的坐标,为生成系数

矩阵及亮度校正提供了更精确的灯点坐标。

2 LED 灯点中心坐标提取

LED 亮度校正的前提是找到图像上的灯点与显示屏灯点之间位置的一一对应关系,所以在校正前要确定图像中各个灯点的中心坐标,然后将所有坐标按照实际显示屏的灯点排列顺序进行坐标重排。

在确定灯点的具体位置之前,先要对采集到的图像进行灰度分布统计,在所获取的感光图像中,由于灯点一般由矩阵的方式排列,且灯点区域与背景区域的灰度值存在明显的差异,有时还会产生环绕光的现象^[14]。因此需对图像进行二值化处理^[15-16]。首先将拍摄图像转化为灰度图像,在灰度图像中的非图像点区域提取部分像素灰度值的平均值。然后以二倍非图像点区域灰度值的平均值为阈值,将灰度图像中小于阈值的像素灰度值赋值为 0,大于阈值的像素灰度值赋值为 1。由于灯点位置像素灰度值较高,高于阈值的点分布密集且分布形状趋近于圆形,所以将灰度值高于阈值且密度较高的区域取该区域的中心为灯点坐标,完成灯点中心坐标的提取。

3 LED 灯点定位排序

由于拍摄过程中存在图像坐标系与像素坐标系的坐标轴线不能保证平行的情况,在灯点较多、倾斜角度较大的情况下,会出现坐标排序错误。因此本文针对由图像倾斜导致排序混乱的问题给出

了一种LED灯点精准排序的算法(本文仅校正由于相机和LED显示屏没有对准导致图像在一定范围内倾斜的情况,如果倾斜非常严重可能出现校正失败,此时则需要调整相机重新获取图片)。

因为图像中所有灯点的坐标由于镜头畸变、相机倾斜、定位误差等因素并不是严格按照规律排列的,但总体排列形状趋向于棋盘格点型分布,因此本文的定位排序算法总体思路为先确定4个角点坐标,再根据斜率分别将所有点归类到各条直线上并排序。

3.1 角点坐标预定位

在以图像左上角为坐标原点的像素坐标系下,无论是镜头畸变、相机倾斜还是其他因素导致拍摄图像的LED灯点不能严格按照规律排列,其拍摄所得图像的左上角和右下角顶点分别为到坐标原点的最近点和最远点(图1(a),1(b))。但是

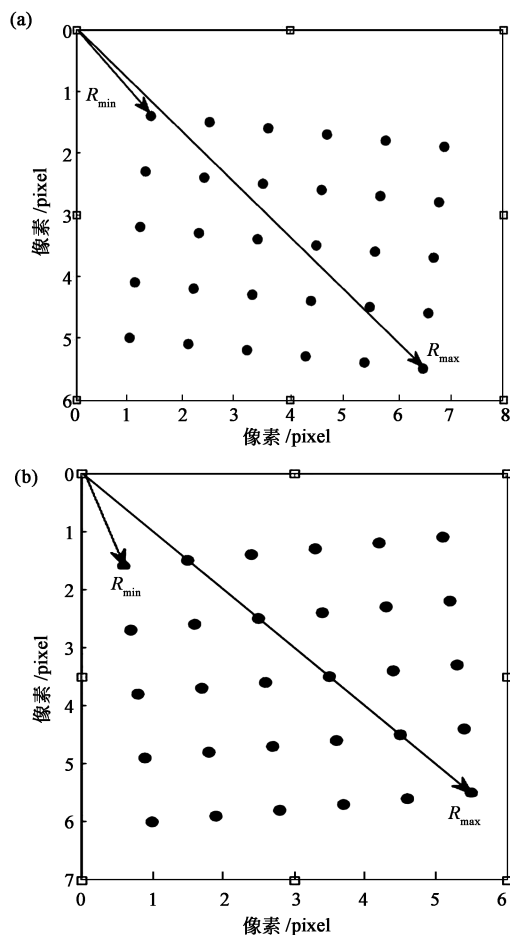


图1 屏幕顺时针偏移(a)和逆时针偏移(b)时定位距离原点最远和最近的两点

Fig.1 Two points located furthest and closest to the origin while the screen being shift clockwise (a) and coanclock wise (b)

经过大量实验发现,如果位于4个角点的LED灯珠出现死灯的情况,则无法完成角点定位。因此本文在定位排序的基础上将死灯所在位置按照周围点坐标排列规律进行了自动补点。

首先设原点坐标为 $O(0,0)$, 坐标轴横向为 X 轴, 向右为正方向; 纵向为 Y 轴, 向下为正方向, 计算所有点坐标到坐标原点之间的距离, 并取极小值所在点设为 $X_i Y_i$, 极大值所在点设为 $X_a Y_a$ 分别作为图像左上角和右下角的定位点。然后找出所有点中最大的 Y 值设为 $Y_{\max}$, 找出所有点中 Y 值小于 $Y_{\max} - 3l$ 的点 (l 为两个连续点之间的理想距离), 如图2(a)所示。将图2(a)中框选的点按照 X 从小到大排列并选取框内 X 值与最小 X 值的绝对值小于 $l/2$ 的点, 筛选结果如图2(b)所示。最后再从小框中选取 Y 值最大的点即为左下角顶点, 并将此点设为 $X_i Y_a$ 。

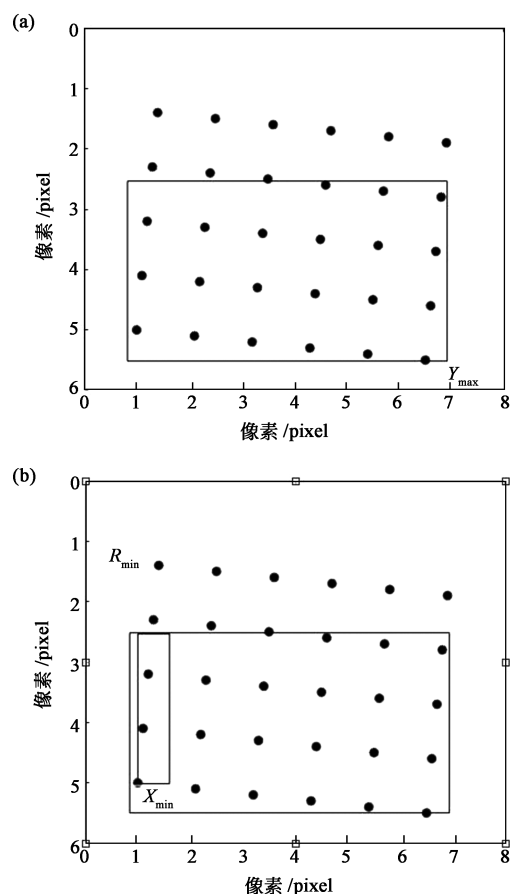


图2 初步筛选左下角顶点(a)和精确定位左下角顶点(b)

Fig.2 Preliminary screening of the lower left vertex (a) and precise positioning of the lower left vertex (b)

同理可证,找出所有点中最大的 X 值设为 $X_{\max}$,并找出所有点中 X 值小于 $X_{\max} - 3l$ 的点,如图 3(a)所示。将图 3(a)中框选的点按照 Y 从小到大排列并选取框内 Y 值与最小 Y 值的绝对值小于 $l/2$ 的点,筛选结果如图 3(b)所示。最后再从小框中选取 X 值最大的点即为右上角顶点,并将此点设为 $X_a Y_i$,至此通过二向排序,完成另外两个角点的定位。

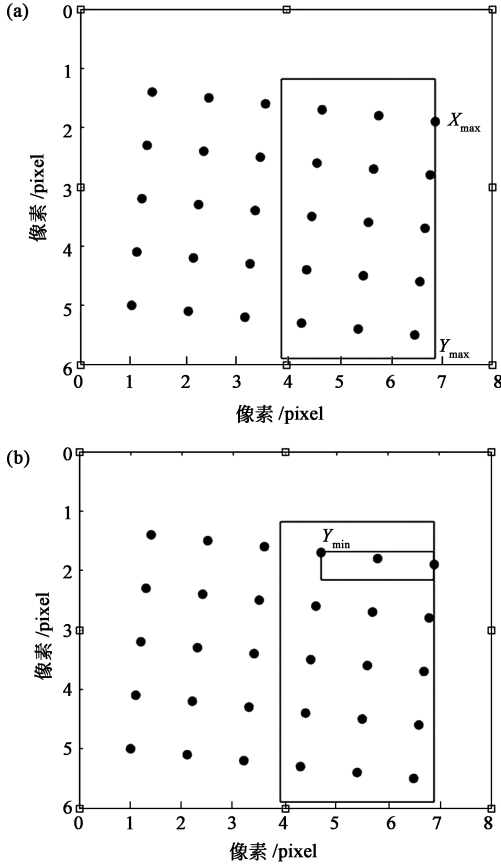


图 3 初步筛选右上角顶点(a)和精确定位右上角顶点(b)

Fig.3 Preliminary screening of the top right vertex (a) and precise positioning of the top right vertex (b)

以上是在 4 个角的顶点不是死灯的情况下进行的初步定位,如果在 4 个角点处出现死灯则需进一步进行补点并重新定位。

首先将初步定位的 4 个角点相邻之间两两连线,得到 4 条直线并分别设为 D_1 、 D_2 、 D_3 、 D_4 (图 4),得出理论上图像点最外围 4 条边的直线方程的参数。

$$k_1 = (y_{X_a Y_i} - y_{X_i Y_i}) / (x_{X_a Y_i} - x_{X_i Y_i}), \quad (1)$$

$$b_1 = y_{X_a Y_i} - k_1 x_{X_a Y_i}, \quad (2)$$

$$k_2 = (y_{X_a Y_a} - y_{X_i Y_a}) / (x_{X_a Y_a} - x_{X_i Y_a}), \quad (3)$$

$$b_2 = y_{X_a Y_a} - k_2 x_{X_a Y_a}, \quad (4)$$

$$k_3 = (y_{X_i Y_i} - y_{X_i Y_i}) / (x_{X_i Y_a} - x_{X_i Y_i}), \quad (5)$$

$$b_3 = y_{X_i Y_a} - k_3 x_{X_i Y_a}, \quad (6)$$

$$k_4 = (y_{X_a Y_a} - y_{X_i Y_a}) / (x_{X_a Y_a} - x_{X_i Y_a}), \quad (7)$$

$$b_4 = y_{X_a Y_a} - k_4 x_{X_a Y_a}. \quad (8)$$

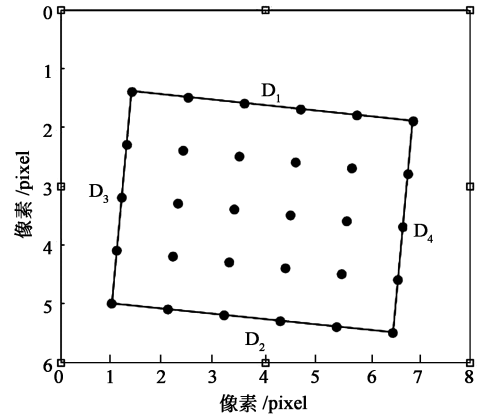


图 4 无死灯情况下定位 4 条直线

Fig.4 Positioning four straight lines without dead lights

然后根据公式(9)分别计算所有点到 4 条直线之间的距离:

$$d = \frac{|kx - y + b|}{\sqrt{k^2 + (-1)^2}}, \quad (9)$$

当 $x_{X_a Y_i} = x_{X_i Y_i}$, 或 $x_{X_a Y_a} = x_{X_i Y_a}$ 时, k 值不存在,所以此时用公式(10)和(11)计算点到直线之间的距离:

$$d = |x_{X_i Y_i} - x|, \quad (10)$$

$$d = |x_{X_a Y_a} - x|, \quad (11)$$

将点到直线距离小于 $l/2$ 的点分别归类到 4 条边上,然后将属于 D_1 、 D_2 两条边的点按照 X 值从小到大排列,将属于 D_3 、 D_4 两条边的点按照 Y 值从小到大排列,完成线性归类排序,并得出每条边上点的数量 m_1 、 m_2 、 m_3 、 m_4 。

由于图像点行列数已知,并设为 p 行 q 列,且每条直线所属点个数也可以通过计算获得,所以通过对比图像点真实行列数与计算行列数是否相等可知角点处是否为死灯。但实际情况中 4 条边界线上也有可能死灯的情况,所以我们先计算边线上的死灯个数。

通过公式(9)、(10)、(11)的筛选可以得到属

于4条边界线的点坐标,分别以 m_1 、 m_2 、 m_3 、 m_4 行两列的矩阵形势表示,并将坐标矩阵分别设为 A_1 、 A_2 、 A_3 、 A_4 ,通过 A_i 的后 $m_i - 1$ 行与前 $m_i - 1$ 行做差,寻找有多少 x 或 y 差值大于 $1.7l$ 的点来确定每条线上死灯的个数 ($=1, 2, 3, 4$)。设:

$$A_{m_i-1} = \begin{bmatrix} x_{i1} & y_{i1} \\ x_{i2} & y_{i2} \\ \vdots & \vdots \\ x_{im_i-1} & y_{im_i-1} \end{bmatrix}, A_{m_i} = \begin{bmatrix} x_{i2} & y_{i2} \\ x_{i3} & y_{i3} \\ \vdots & \vdots \\ x_{im_i} & y_{im_i} \end{bmatrix},$$

则有:

$$B_i = A_{m_i} - A_{m_i-1}, \quad (12)$$

设 B_1 、 B_2 中第二列有 n_1 、 n_2 个大于 $1.7l$ 的值, B_3 、 B_4 中第一列有 n_3 、 n_4 个大于 $1.7l$ 的值,即 n_1 、 n_2 、 n_3 、 n_4 代表每条边界线上死灯的个数(不包括顶点)。

由于左上角顶点和右下角顶点是按照顶点到原点距离确定的,如果出现死灯则会分别出现两种情况;而左下角和右上角的点是边界排序计算的,所以只会出现一种情况(图5)。

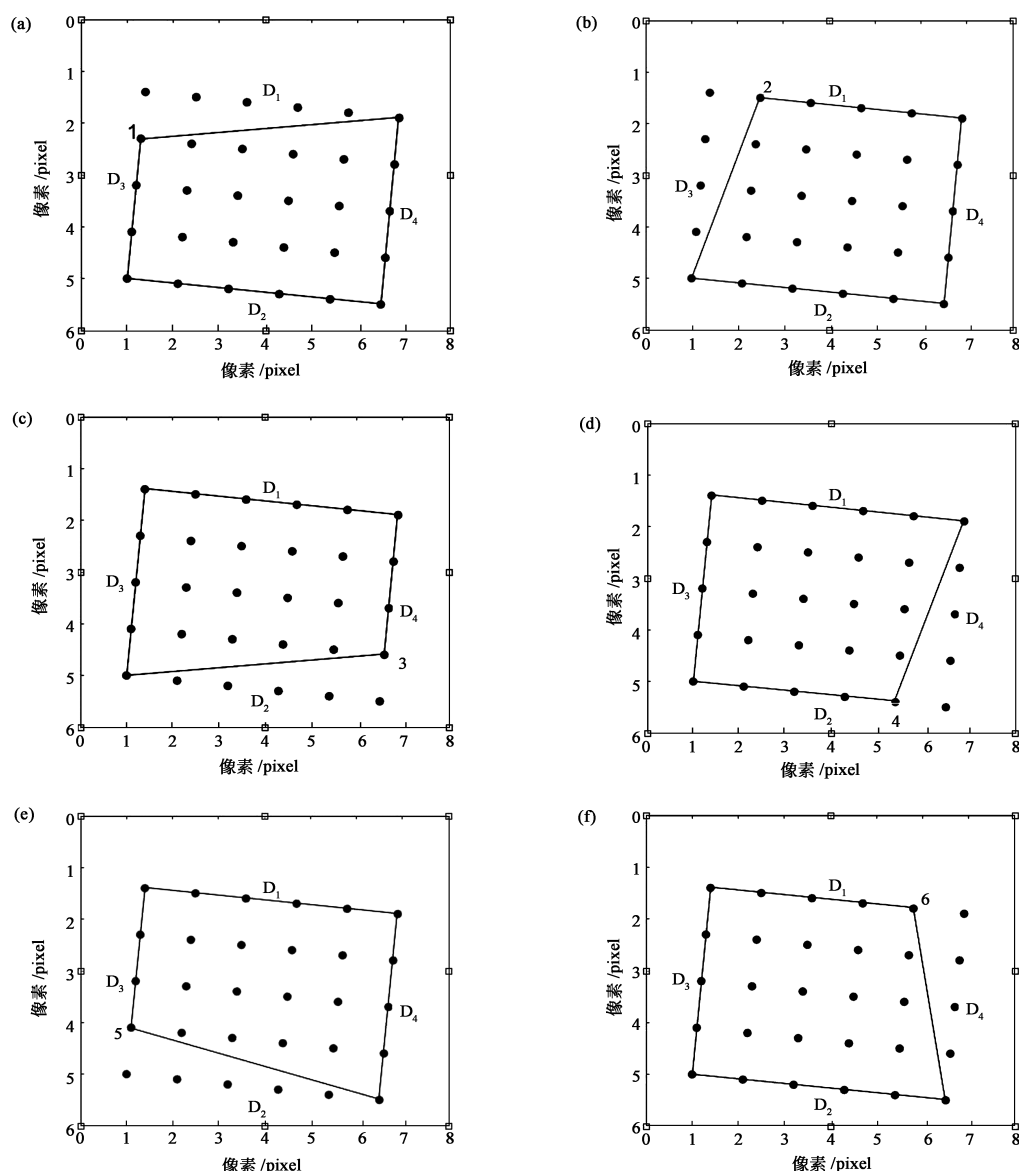


图5 左上角顶点是死灯,预定位顶点为第二行第一列(a)和第一行第二列(b);右上角顶点是死灯,预定位顶点为倒数第二行最后一列(c)和最后一行倒数第二列(d);左下角顶点是死灯(e);右上角顶点是死灯(f)。

Fig.5 Top left vertex is a dead lamp, the pre-positioning vertex is the second row, first column (a) and the first row, second column (b); The top right vertex is a dead lamp, the pre-positioning vertex is the last column of the second to last row (c) and the second to last column in the last row (d); The vertex of the lower left corner is the dead light (e); The vertex of the upper right corner is the dead light (f).

以图 5(a)为例,左上角顶点为死灯,且第二行第一列为到原点最近的点,此时直线 D_3 上的点个数 m_3 加上死灯个数 n_3 加上一个顶点死灯等于图像点总行数 p ,直线 D_2 上的点个数 m_2 加上死灯个数 n_2 等于图像点总列数 q ,直线 D_4 上的点个数 m_4 加上死灯个数 n_4 等于图像点总行数 p 。如果满足公式(13)则可以确定左上角顶点为死灯,此时为了后续的定位,需要在顶点处按照点间距和排列顺序补充一个点坐标。

$$\begin{cases} p = m_3 + n_3 + 1 \\ p = m_4 + n_4 \\ q = m_2 + n_2 \end{cases}, \quad (13)$$

同理可算出其余 5 种顶点死灯的坐标,完成角点坐标的定位。

3.2 灯点排序

角点坐标定位完成后,按照公式(3)、(4)、(7)、(8)可以计算出 D_3 、 D_4 两条直线方程,再按照公式(9)设立阈值将属于直线附近的点归类到直线上并按照 X 值大小分别对两条直线排序,若直线中出现死灯则按照规律自动补点。此时获得两个 p 行两列的坐标矩阵 E_1 、 E_2 。其中,

$$E_1 = \begin{bmatrix} x_{11} & y_{11} \\ x_{21} & y_{21} \\ \vdots & \vdots \\ x_{p1} & y_{p1} \end{bmatrix}, E_2 = \begin{bmatrix} x_{1q} & y_{1q} \\ x_{2q} & y_{2q} \\ \vdots & \vdots \\ x_{pq} & y_{pq} \end{bmatrix}.$$

虽然像素点总体排列接近棋盘格分布,但经过实验发现如果按照某一行的斜率分别赋予每一行,再根据点间距确定直线方程中的参数 b 这种方法计算所有行的直线方程,结果会出现误差,所以需要分别对每一行单独计算直线方程。矩阵 E_1 、 E_2 中每一行的点是相对应的,所以根据公式(14)、(15)可以计算出 p 个直线方程。

$$k_i = (y_{iq} - y_{i1}) / (x_{iq} - x_{i1}), (i = 1 \cdots p), \quad (14)$$

$$b_i = y_{iq} - k_i \cdot x_{iq}, (i = 1 \cdots p), \quad (15)$$

然后根据公式(16)分别计算所有点到每条直线之间的距离:

$$d_i = |k_i x - y + b_i| / \sqrt{k_i^2 + (-1)^2}, \quad (16)$$

如果出现斜率不存在的情况则有:

$$d_i = |x_{i1} - x|, \quad (17)$$

至此将所有点分别归属到每条横向直线上,再将

每条直线上的点按照 Y 值从小到大排列即完成所有点的正确排序。

4 亮度校正

4.1 计算校正系数矩阵

LED 显示屏的每个像素点是由红、绿、蓝 3 种颜色的发光二极管组成的,所以需要对每一种颜色的发光二极管进行校正。常见的方法中将亮度最低值作为目标值会导致显示屏校正以后亮度降低严重,影响观看效果。为了获得校正的系数矩阵,本文首先需要获取灯点的亮度值。具体方法为:将显示屏分别显示红、绿、蓝 3 种颜色,并将亮度调节至最大,方便 CCD 相机采集显示屏图像。对灯点的亮度值提取采用亮度值积分法,即统计灯点的方框内所有像素点值之和,然后将所有灯点的亮度值相加求平均数,将亮度值的平均数乘以 0.85 得到的亮度作为校正亮度的目标值。确定目标值以后让所有灯点亮度通过一个变换矩阵变为这个目标值以达到亮度一致的目的。最后将目标亮度值与所有灯点的亮度值相除得出系数矩阵:

$$\begin{cases} R_i = \frac{I_{rc}}{I_{ri}} \times 100\% \\ G_i = \frac{I_{gc}}{I_{gi}} \times 100\% \\ B_i = \frac{I_{bc}}{I_{bi}} \times 100\% \end{cases}, \quad (18)$$

式中 R_i 、 G_i 、 B_i 分别为红色、绿色、蓝色的第 i 个灯点的校正系数; I_{rc} 、 I_{gc} 、 I_{bc} 为 3 种颜色的目标亮度值; I_{ri} 、 I_{gi} 、 I_{bi} 为 3 种颜色第 i 灯个点的亮度值。如果存在有灯点的亮度值小于目标亮度值的情况,则该点的校正系数赋值为 1。至此可得出每个灯点对应的校正矩阵为 $[R_i \ G_i \ B_i]^T$ 。

4.2 检测亮度均匀性

亮度均匀性的计算过程如下:

(1)在最高灰度级、最高亮度级下显示白场。

(2)用亮度计测量图 6 所规定的 $P_0 \sim P_8$ 各个点的亮度值 $L_0 \sim L_8$,并计算平均值 $\bar{L}$ 。

(3)用公式(19)计算各点亮度均匀性 P_i 。

$$L_i = 1 - \frac{|L_i - \bar{L}|}{\bar{L}} \times 100\%, \quad (19)$$

式中 i 为 $0 \sim 8$ 中任意一点。

(4)取(3)中最小值来表示 LED 显示屏的亮度均匀性 L_p 。

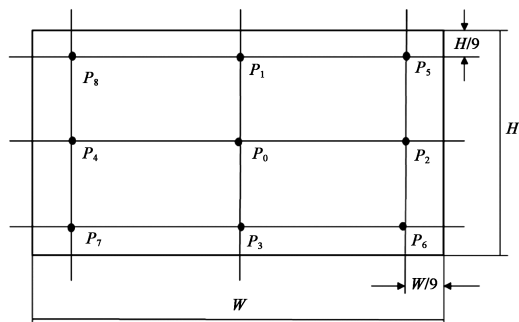


图6 亮度均匀性测量点示意图

Fig.6 Schematic diagram of brightness uniformity measurement points

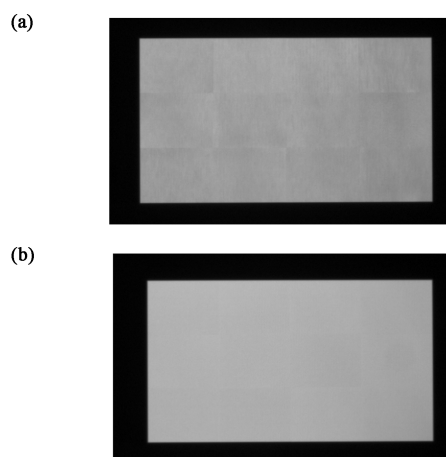


图7 校正前(a)和校正后(b)显示屏白场显示效果对比图

Fig.7 Comparison chart of the white field display effect of the screen before (a) and after (b) calibration

5 实验结果与分析

为了验证本文提出算法的有效性,本文进行了一系列实验。实验选用尺寸为 320×180 的矩形 LED 显示屏进行检测,计算出了所有 LED 灯点的位置信息,并根据目标亮度值计算出系数矩阵,对显示屏进行亮度均匀性校正,校正前后显示屏的白场显示效果如图 7 所示,其中(a)为校正前显示效果,(b)为校正后显示效果。

对比图 7(a)和图 7(b),可以看出校正前显示屏存在亮度不一致的块状区域,经过校正后亮度趋于一致。最终经过亮度检测和计算可以得出校正前白场灯点亮度均匀性约为 73.7%,而经过校正后白场灯点亮度均匀性约为 98.7%。校正前后显示屏为白场和红、绿、蓝 3 种基色时测试点亮度值以及亮度均匀性结果如表 1、表 2 所示。

表 1 校正前亮度值与亮度均匀性

Tab.1 Brightness value and brightness uniformity before correction

灯点位置	白		红		绿		蓝	
	亮度值	均匀性/%	亮度值	均匀性/%	亮度值	均匀性/%	亮度值	均匀性/%
0	1 549.8	74.4	359.8	81.0	984.2	73.1	214.2	74.5
1	1 559.1	73.7	371.0	77.3	982.2	73.4	212.4	75.5
2	1 558.8	73.7	367.9	78.4	977.5	74.0	218.0	72.3
3	1 465.3	81.3	340.7	87.4	927.1	80.5	205.5	79.6
4	1 515.7	77.2	358.0	81.6	956.8	76.7	211.5	76.0
5	1 541.7	75.1	357.7	81.7	987.1	72.8	212.2	75.7
6	1 535.2	75.6	350.1	84.2	991.9	72.1	208.5	77.8
7	1 535.1	75.6	353.8	83.0	986.7	72.8	210.3	76.8
8	1 509.8	77.7	362.9	80.0	952.9	77.2	211.5	76.1

表 2 校正后亮度值与亮度均匀性
Tab.2 Brightness value and brightness uniformity after correction

灯点位置	白		红		绿		蓝	
	亮度值	均匀性/%	亮度值	均匀性/%	亮度值	均匀性/%	亮度值	均匀性/%
0	1 233.7	99.9	302.1	99.9	778.7	99.6	170.7	100.0
1	1 230.1	99.7	304.8	99.2	767.8	99.0	168.7	98.8
2	1 237.8	99.7	307.2	98.4	775.2	99.9	171.7	99.4
3	1 246.4	99.0	305.4	99.0	780.4	99.4	171.6	99.5
4	1 247.8	98.8	304.2	99.4	783.8	99.0	171.3	99.6
5	1 218.4	98.7	297.4	98.3	767.6	98.8	169.7	99.5
6	1 219.7	98.8	296.5	98.0	767.2	98.9	169.3	99.2
7	1 233.6	99.9%	299.3	99.0	780.2	99.4	170.2	99.7
8	1 241.5	99.4%	304.9	99.2	781.3	99.3	172.6	98.8

6 结 论

本文针对 LED 显示屏校正过程中相机拍摄的图像存在一定程度的倾斜问题,提出了灯点定位排序的算法。通过二向排序和归类排序的方法完成了灯点坐标的预定位,然后根据差值检测和

周围点坐标对死灯位置进行了补足。最后根据灯点的定位排序对 LED 显示屏进行了亮度校正实验,校正前后显示屏白场的亮度均匀性由 73.7% 提高至 98.7%,达到人眼可接受的范围内,且亮度在可接受的范围内,从而验证了本文提出的灯点定位排序法的准确性。

参 考 文 献:

[1] 张志宏,张莹.LED 显示屏色彩还原技术[C]//第三十三届中国(天津)2019IT、网络、信息技术、电子、仪器仪表创新学术会议论文集.天津:天津市电子学会,天津市仪器仪表学会,2019:394-397.
ZHANG Z H, ZHANG Y. LED display color reduction technology [C]// *Proceedings of the 33rd China (Tianjin) 2019 IT, Network, Information Technology, Electronics, and Instrumentation Innovation Academic Conference*. Tianjin: Tianjin Institute of Electronics, Tianjin Institute of Instrumentation, 2019: 394-397. (in Chinese)

[2] 程萍.演播室 LED 大屏互动系统选型及应用[J].影视制作,2019,25(6):70-76.
CHENG P. The selection and application of the studio LED large screen interactive system [J]. *Audio & Video Production*, 2019, 25(6): 70-76. (in Chinese)

[3] 尹景隆,程宏斌,王瑞光,等.基于分段伽马变换的医用 LED 显示控制系统设计[J].现代电子技术,2019,42(24):20-24.
YIN J L, CHENG H B, WANG R G, *et al.* Design of medical LED display control system based on segmented gamma transform [J]. *Modern Electronics Technique*, 2019, 42(24): 20-24. (in Chinese)

[4] 冯思悦,梁静秋,梁中翥,等.LED 微阵列投影系统设计[J].中国光学,2019,12(1):88-96.
FENG S Y, LIANG J Q, LIANG Z Z, *et al.* Design of projection system for a micro-LED array [J]. *Chinese Optics*, 2019, 12(1): 88-96. (in Chinese)

[5] 张璟,杨艺伟,庄益雯,等.LED 加速老化测试进展及失效分析[J].科技创新与应用,2018(20):69-70.
ZHANG J, YANG Y W, ZHUANG Y L, *et al.* LED accelerated aging test progress and failure analysis[J]. *Technological Innovation and Application*, 2018(20): 69-70 (in Chinese)

[6] 袁胜春,杨城,杨成沛.LED 显示屏逐点校正应用中几个重要问题的探讨[J].现代显示,2010,21(5):44-46.

- YUAN S C, YANG C, YANG C P. The discussion of several important problems about the apply of the correction technology of LED display [J]. *Advanced Display*, 2010, 21(5): 44-46. (in Chinese)
- [7] 谢欢,朱荀,卢俊,等.基于机器视觉的LED大屏亮度一致性检测与矫正[J].*南京大学学报(自然科学)*,2019,55(2):170-179.
- XIE H, ZHU X, LU J, *et al.* LED screens brightness consistency detection and correction based on machine vision [J]. *Journal of Nanjing University (Natural Science)*, 2019, 55(2): 170-179. (in Chinese)
- [8] 宋新丽,郑喜凤,凌丽清,等.基于灰度直方图的LED显示屏亮度均匀性评估方法[J].*液晶与显示*,2009,24(1):140-144.
- SONG X L, ZHENG X F, LING L Q, *et al.* Luminance uniformity evaluation for LED display panel based on gray histogram [J]. *Chinese Journal of Liquid Crystals and Displays*, 2009, 24(1): 140-144. (in Chinese)
- [9] 王克,李志敏,古利超,等.LED大屏幕质量检测中的像素点定位方法研究[J].*灯与照明*,2012,36(2):56-59.
- WANG K, LI Z M, GU L C, *et al.* Study on LED large screen pixels positioning method [J]. *Light & Lighting*, 2012, 36(2): 56-59. (in Chinese)
- [10] 常宇,李志敏,梁军,等.一种全彩LED显示屏亮度均匀性快速检测方法[J].*灯与照明*,2009,33(4):33-35.
- CHANG Y, LI Z M, LIANG J, *et al.* A fast detection method for brightness uniformity of full color LED display screen [J]. *Light & Lighting*, 2009, 33(4): 33-35. (in Chinese)
- [11] 董文晓.基于CCD相机测量的LED显示屏亮度和色度均匀性算法研究[D].西安:西安电子科技大学,2012.
- DONG W X. The brightness and Chroma uniformity measurement for LED display screen using CCD camera [D]. Xi'an: Xidian University, 2012. (in Chinese)
- [12] 罗勇军,牟同升.基于成像方法LED有效辐亮度测量系统设计[J].*光子学报*,2013,42(12):1496-1500.
- LUO Y J, MU T S. Design of a weighted radiance of the LED measuring system [J]. *Acta Photonica Sinica*, 2013, 42(12): 1496-1500. (in Chinese)
- [13] XU P, ZHOU W J, FEI M R. Detection methods for micro-cracked defects of photovoltaic modules based on machine vision [C]//*Proceedings of 2014 IEEE 3rd International Conference on Cloud Computing and Intelligence Systems*. Shenzhen: IEEE, 2014: 610-614.
- [14] LIAO C C, HSU S P, CHENG F C, *et al.* A cost-effective image-processing approach to improving the uniformity of LED panels [C]//*Proceedings of 2013 IEEE 8th Conference on Industrial Electronics and Applications*. Melbourne: IEEE, 2013: 1135-1140.
- [15] 严利民,潘浩,杜斌.全彩LED显示屏亮度检测与校正算法[J].*光学技术*,2017,43(2):158-161,165.
- YAN L M, PAN H, DU B. Algorithm of brightness detection and correction on full-color LED display [J]. *Optical Technique*, 2017, 43(2): 158-161, 165. (in Chinese)
- [16] 吕宝林,佟首峰,徐伟,等.基于配准的机载红外非均匀性校正技术应用[J].*中国光学*,2020,13(5):1124-1137.
- LV B L, TONG S F, XU W, *et al.* Non-uniformity correction of airborne infrared detection system based on inter-frame registration [J]. *Chinese Optics*, 2020, 13(5): 1124-1137. (in Chinese)

作者简介:



徐子程(1994—),男,吉林舒兰人,硕士,2020年于长春理工大学获得硕士学位,主要从事图像处理方面的研究。
E-mail: 583646460@qq.com



郑喜凤(1965—),女,黑龙江庆安人,博士,研究员,2000年于中国科学院长春光学精密机械与物理研究所获得博士学位,主要从事信号采集处理,信息显示,图像处理等方面的工作。
E-mail: zhengxf@ccxida.com